

বিভাগ - ক

যেকোনো দশটি প্রশ্নের উত্তর দাও। $2 \times 10 = 20$

- ১। শারীরিক সক্ষমতার উপাদানগুলি লেখ। ২
- ২। অলিম্পিক শপথ কি? ২
- ৩। ব্যায়াম কি? ২

- ৪। বিকাশ বলতে কি বোঝ? ২
- ৫। সমাজবিজ্ঞান কি? ২
- ৬। ব্যায়াম শারীরবিদ্যার সংজ্ঞা দাও। ২
- ৭। ঘাত পরিমাণের সংজ্ঞা দাও। ২
- ৮। অ্যাকটিন ও মায়োসিন কি? ২
- ৯। এ.টি.পি.-র কাজ কি? ২
- ১০। শারীর শিক্ষায় মনোবিদ্যার গুরুত্ব উল্লেখ কর। ২
- ১১। প্রাচীন অলিম্পিকের পুরস্কারগুলি উল্লেখ কর। ২
- ১২। পশ্চিমবঙ্গে প্রথম সরকারী শারীর শিক্ষার মহাবিদ্যালয় কখন এবং কোথায় প্রতিষ্ঠিত হয়েছিল? ২
- ১৩। আখড়া কি? ২
- ১৪। অলিম্পিক মশাল বলতে কি বোঝ? ২
- ১৫। স্নাতক স্তরে তুমি কেন শারীর শিক্ষা বিষয়টি পছন্দ করেছ? ২

বিভাগ - খ

যেকোনো চারটি প্রশ্নের উত্তর দাও। $৫ \times ৪ = ২০$

- ১৬। ক্রীড়ার শ্রেণীবিভাগ কর এবং শারীর শিক্ষায় তাদের ব্যবহার লেখ। ২+৩
- ১৭। বৃদ্ধি ও বিকাশের উপর প্রভাব সৃষ্টিকারী উপাদানগুলি ব্যাখ্যা কর। ৫

- ১৮। বিদ্যাসাগর বিশ্ববিদ্যালয়ের অধীনস্থ শারীর শিক্ষার বিষয়ের শিক্ষক শিক্ষণ মহাবিদ্যালয়গুলির নাম ও কোর্সগুলির নাম লেখ। ৫
- ১৯। খেলোয়াড়ের হৃদপিণ্ডের লক্ষণীয় বৈশিষ্ট্যগুলি লেখ। ৫
- ২০। 'ক্রীড়ার সামাজিক মূল্য' ও 'ক্রীড়ার মাধ্যমে সামাজিকীকরণ' বলতে কি বোঝ? ৩+২
- ২১। মোটর সক্ষমতার সংজ্ঞা দাও। দলগত খেলায় মোটর সক্ষমতার গুরুত্ব লেখ। ১+৪

বিভাগ - গ

যেকোনো দুটি প্রশ্নের উত্তর দাও। $১০ \times ২ = ২০$

- ২২। শারীর শিক্ষা সম্পর্কে ব্যাখ্যা কর। শারীর শিক্ষার লক্ষ্য কি? কিভাবে বিভিন্ন ধারণা থেকে শারীর শিক্ষার মূল উদ্দেশ্যগুলি এসেছে? — ব্যাখ্যা কর। ২+২+৬
- ২৩। শারীর শিক্ষায় একজন ভালো নেতার গুণাবলী ব্যাখ্যা কর। খেলাধুলার মাধ্যমে কিভাবে সামাজিকীকরণ করা যায়? ৪+৬
- ২৪। প্রাচীন অলিম্পিকের উৎস এবং আধুনিক অলিম্পিকের পুনর্জন্মের ইতিহাস বিবৃত কর। ৫+৫
- ২৫। শ্বাসতন্ত্রের উপর তাৎক্ষণিক ও দীর্ঘমেয়াদী ব্যায়াম ও ক্রীড়া প্রশিক্ষণের প্রভাব ব্যাখ্যা কর। ৪+৬

বিভাগ - ক

যেকোনো পাঁচটি প্রশ্নের উত্তর দাও।

২×৫=১০

- ১। হঠযোগ কি?
- ২। ক্রীড়া সমাজবিজ্ঞান বলতে কি বোঝ?
- ৩। যোগ বলতে কি বোঝ?
- ৪। ক্রীড়া নীতিশাস্ত্র বলতে কি বোঝ?
- ৫। রাজকুমারী অমৃত কৌর কোচিং স্কিম কি?
- ৬। কালানুক্রমিক বয়সের সংজ্ঞা দাও।



২

২

৭। আসনের শ্রেণীবিন্যাস কর।

৮। গ্যাডিয়েটরিয়াল কমব্যাট কি?

বিভাগ - খ

যেকোনো চারটি প্রশ্নের সংক্ষিপ্ত উত্তর দাও। $৫ \times ৪ = ২০$

৯। শারীরিক শিক্ষার সামাজিক বিকাশ সাধনের উদ্দেশ্যটি ব্যাখ্যা কর। ৫

১০। অলিম্পিক পতাকার উপর টীকা লেখ। ৫

১১। আন্তর্জাতিক সংহতিতে খেলাধুলার ভূমিকা আলোচনা কর। ৫

১২। সংক্ষিপ্তাকারে আধুনিক জীবনে যোগের প্রয়োজনীয়তা আলোচনা কর। ৫

১৩। প্রাচীন অলিম্পিক ক্রীড়ায় অংশগ্রহণের শর্তসমূহের উপর সংক্ষিপ্ত টীকা লেখ। ৫

১৪। খেলাধুলার সামাজিক মূল্য লেখ। ৫

বিভাগ - গ

যেকোনো একটি প্রশ্নের উত্তর দাও। $১০ \times ১ = ১০$

১৫। বৃদ্ধি এবং বিকাশের মধ্যে পার্থক্য নিরূপণ ও বৃদ্ধি এবং বিকাশের নীতিগুলি বিশ্লেষণ কর। ৪+৬

১৬। অষ্টাঙ্গ যোগ কি? অষ্টাঙ্গ যোগের পদ্ধতিগুলি বর্ণনা কর। ২+৮

12. Write about the qualities of a good leader in Physical Education. 5
13. Explain the principle of Sports Management. 5
14. How do you take care of your college play ground? 5

Group- C

Answer any *one* question : 10×1=10

15. Classify tournament. Write down the method of organizing a intramural competition. 3+7
16. Explain the principle of leadership activities. Draw a fixture of single elimination tournament with nine football teams. 6+4

বঙ্গানুবাদ**বিভাগ - ক**

যেকোনো পাঁচটি প্রশ্নের উত্তর দাও। ২×৫=১০

- ১। ক্রীড়া ব্যবস্থাপনার সংজ্ঞা দাও। ২
- ২। বাই কি? ২
- ৩। বাছাইকরণ বলতে কি বোঝ? ২
- ৪। নেতৃত্বের সংজ্ঞা দাও। ২
- ৫। চ্যালেঞ্জ প্রতিযোগিতা কি? ২
- ৬। ক্রীড়া দিবসের গুরুত্ব লেখ। ২

- ৭। নেতৃত্বদানের শ্রেণীবিভাগ কর। ২
- ৮। ইনার রেজড বর্ডার কি? ২

বিভাগ - খ

যেকোনো চারটি প্রশ্নের উত্তর দাও। ৫×৪=২০

- ৯। একজন ক্রীড়া ব্যবস্থাপকের দায়িত্বগুলি ব্যাখ্যা কর। ৫
- ১০। ক্রীড়াসূচী প্রস্তুতির পদ্ধতি লেখ। ৫
- ১১। বিদ্যালয়ে শারীর শিক্ষা সময়সূচীর উপর প্রভাবকারী উপাদানগুলি লেখ। ৫
- ১২। শারীর শিক্ষার একজন ভালো নেতার গুণাবলীগুলি লেখ। ৫
- ১৩। ক্রীড়া ব্যবস্থাপনার নীতিগুলি ব্যাখ্যা কর। ৫
- ১৪। তুমি কিভাবে তোমার মহাবিদ্যালয়ের খেলার মাঠটির যত্ন ও পরিচর্যা নেবে? ৫

বিভাগ - গ

যেকোনো একটি প্রশ্নের উত্তর দাও। ১০×১=১০

- ১৫। প্রতিযোগিতার শ্রেণীবিভাগ কর। আন্তঃপ্রাচীর প্রতিযোগিতার সংগঠনের পদ্ধতি লেখ। ৩+৭
- ১৬। নেতৃত্বদানের কার্যাবলীর নীতিগুলি ব্যাখ্যা কর। সিস্টেম এলিমিনেশন প্রতিযোগিতায় ৯টি ফুটবল দলের একটি ক্রীড়াসূচী তৈরি কর। ৬+৪